PUBLICATIONS OF THE KOREAN ASTRONOMICAL SOCIETY **20:** 151 ~ 161, 2005

# KASINICS 광학계의 고스트 분석 GHOST ANALYSIS FOR THE OPTICS SYSTEM OF THE KASINICS

이성호<sup>1</sup>, 육인수<sup>1</sup>, 진호<sup>1</sup>, 박수종<sup>1</sup>, 한정열<sup>1,2</sup>, 이대회<sup>1</sup>, 공경남<sup>1</sup>, 조승현<sup>1</sup>, 박영식<sup>1</sup>, 박장현<sup>1</sup>, 한원용<sup>1</sup>

<sup>1</sup>한국천문연구원

<sup>2</sup>과학기술연합대학원대학교

SUNGHO LEE<sup>1</sup>, IN-SOO YUK<sup>1</sup>, HO JIN<sup>1</sup>, SOOJONG PAK<sup>1</sup>, JEONG-YEOL HAN<sup>1,2</sup>, DAE-HEE LEE<sup>1</sup>, KYUNG-NAM KONG<sup>1</sup>,

SEUNG-HYUN CHO<sup>1</sup>, YOUNGSIK PARK<sup>1</sup>, JANG-HYUN PARK<sup>1</sup>, AND WONYONG HAN<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Korea Astronomy and Space Science Institute, Daejeon 305-348, Korea

E-mail: leesh@kasi.re.kr

<sup>2</sup>Major of Astronomy and Space Science, University of Science and Technology (*Received November 15, 2005; Accepted December 9, 2005*)

#### ABSTRACT

The re-imaging optics of the KASINICS (KASI Near Infrared Camera System) includes many transparent components like an entrance window, band-pass filters, and blocking filters. As observational targets or in-field background objects, bright stars may cause optical ghosts that can significantly degrade the system performance of the KASINICS. We estimated analytically the relative brightness of ghost components with respect to a point source and examined the effects of tilting optical components as a method of suppressing ghosts. We also performed numerical ray tracings including all the optical components and found the results are consistent with those of the analytic estimations. We conclude that the KASINICS will not suffer from significant ghost effects with appropriate anti-reflection coatings and tiltings for the optical components.

Key words: instrument, optics, infrared, imaging, ghost

### 1. 서론

한국천문연구원에서는 2004년부터 3년의 계획으로 지상 망원경용 근적외선 카메라 KASINICS (KASI Near Infrared Camera System)를 개발하고 있다. KASINICS 는 소백산 천문대의 61 cm 망원경에 장착되어 J, H, Ks, L 밴드의 파장대에서 목성형 행성의 대기, 장주기 변광성, 변광 AGN 등의 천체 관측에 사용될 예정이다. 광학 망원경에 적외선 카메라를 장착하기 위해 KASINICS는 1:1 Offner 릴레이를 사용한 2차 광학계를 포함하고 있다 (육인수 외 2005). KASINICS의 광학계에 는 입사창, 밴드 투과 필터, PK50 차단 필터 (blocking filter) 등 다수의 투과성 광학부품들이 포함되어 있는데, 이러한 부품들은 KASINICS의 관측 대상 중 MIRA 변광 성 등 밝은 별들에 대해 고스트 현상을 유발할 가능성이 있으므로 그 효과를 검토할 필요가 있다. 따라서 본 연구 에서는 KASINICS 광학계에서 발생할 수 있는 고스트의 종류와 강도를 예측하고 해결방안을 검토한다.

고스트 현상은 일반적으로 밝은 광원의 영상 주변에

실제로는 존재하지 않는 원형의 상이 촬영되는 것을 말 하며, 광학계의 성능을 저하시키는 주된 요인 중 하나이 다. 고스트 현상은 카메라 광학계의 투과성 광학부품의 표면에서 빛이 완전히 투과되지 못하고 부분 반사되어 발생한다. 부분 반사는 투과면 양쪽의 굴절률 차이에서 비롯되며, 주로 광학부품 자체의 두 면 사이나 인접한 다 른 광학부품과의 표면 사이에서 부분 반사된 빛들이 초 점면에서 고스트 영상을 형성한다 (그림 1).

고스트 현상이 촬영된 상에 미치는 영향을 예측하는 것은 광학계 성능 결정에서 중요한 부분을 차지한다. 또 한, 광학부품 각각이 고스트 현상 유발에 기여하는 정도 를 분석하면 고스트 효과의 억제 방법을 도출할 수 있다. 고스트 영상은 대상체 영상의 초점이 맞지 않은 복사판 이라고 말할 수 있다. 이 때, 초점에서 벗어난 정도는 부 분 반사 과정에서 연장된 광경로에 따라 달라지므로 고 스트 현상을 발생시킨 광학 부품에 따라 다르게 된다.



그림 1. 고스트 현상의 원리. 두 개의 평행면 사이에서 부분 반사된 빛들 중 검출기 쪽으로 향하는 빛이 고 스트가 된다.

점광원의 경우, 광경로가 길어질수록 고스트 영상의 직경은 커지고 세기는 감소한다. 두 개의 인접한 평행면 사이에서 발생하는 고스트 영상의 밝기  $I_G$ 와 점광원 영 상의 밝기  $I_P$ 의 비는 다음 식으로 표현할 수 있다 (Jacoby et al. 1998).

$$\frac{I_G}{I_P} = R_1 \cdot R_2 \cdot \left(\frac{D_p}{d/f}\right)^2 \tag{1}$$

이 때,  $R_1$ 과  $R_2$ 는 각 면의 반사율,  $D_p$ 는 점광원 영상 의 크기, d는 두 면 사이의 거리, f는 입사광의 f-ratio 이다. 그러나 퍼진광원의 경우에는 광원의 각 지점에서 유래된 고스트 효과들이 중첩되므로 고스트 영상의 세기 가 광경로에 무관하고 광학 부품 표면의 반사율에 비례 한다.

고스트 현상의 억제에는 광학부품 표면에 대한 무반 사 코팅, 광학부품의 기울임 (tilting), 쐐기형 (wedge) 광학부품 사용 등의 방법들이 주로 이용된다. 이러한 억 제 방법을 사용하면 광학부품 표면의 반사율을 낮추거나 고스트 영상을 퍼지게 해서 고스트 효과의 세기를 허용 수준으로 감소시킬 수 있다. 그러나 경우에 따라서는 고 스트 효과에 대한 허용 수준에 도달하기 위해 광학계 설 계 자체를 변경해야 할 수도 있다. 한편, 기울임 방법을 사용하면 고스트를 유발하는 광학부품에 따라 고스트 영 상의 성분을 초점면 상의 서로 다른 지점으로 분리하여 구분할 수도 있다. 이 때, 기울임에 의해 발생하는 분광 학적 분산 효과는 쐐기형 광학부품의 사용으로 보상할 수 있다.



그림 2. 점광원 관측시의 고스트 영상 모식도. 중앙의 원반이 점광원, 둘레의 고리형 영상이 고스트에 해 당하며 사각형들은 센서의 픽셀을 나타낸 것이다.  $N_P$ ,  $N_G$ ,  $N_{BG}$ 는 각각 점광원 중심, 고스트 영상의 최고점, 배경복사 영역에서의 검출 전자 개수를 의 미한다.

#### 2. 고스트 효과 측정의 기준

어떤 별 (점광원)을 관측할 때, 그로 인해 발생하는 고스 트 영상의 최고점 밝기가 적외선 센서의 노이즈보다 작 아서 검출되지 않는다면 고스트 효과를 무시할 수 있다. 이 조건은 적외선 센서의 노이즈 중 배경 복사에 의한 성분이 지배적이라고 가정하면 다음 식으로 표현된다.

$$N_{G} = N_{P} \times \frac{I_{G}}{I_{P}} < \sqrt{N_{BG}}$$
$$\frac{I_{G}}{I_{P}} < \frac{\sqrt{N_{BG}}}{N_{P}}$$
(2)

여기서  $N_G$ 는 고스트 영상의 최고점에서의 픽셀당 검출 전자 개수,  $N_P$ 는 성상 (별 영상)의 중심에서의 픽셀당 검출 전자 개수,  $I_G/I_P$ 는 별과 고스트의 밝기의 비,  $N_{BG}$ 는 배경복사의 픽셀당 검출 전자 개수를 의미한다 (그림 2 참조). 밝은 별일수록 ( $N_P$ 가 클수록) 고스트 효 과가 강해지며 더욱 엄격한  $I_G/I_P$  조건을 요구하게 된 다. 경우에 따라서는 1장에서 소개한 방법들을 이용하여  $I_G/I_P$ 를 낮추어야 한다.

그러면 KASINICS 광학계의 고스트 특성을 검토하 기에 앞서 고스트 효과 측정의 기준을 마련하기 위해, KASINICS를 사용하여 0등급 별 (Vega)을 관측하는 경 우에 고스트가 검출되지 않을  $I_G/I_P$ 조건을 도출해 보 자. 물론 실제로는 0등급의 매우 밝은 별을 관측할 가능

Parameters	J	Н	Ks	L	Reference	
$D_t$						
$D_h$		0.19 m				
A		강지나 외 2004				
픽셀 각크기						
QE						
TE	0.49	0.49	0.48	0.37	문봉곤 외 2004	
$N_{ph}$ (7]]/sec/m²)	$3.23 \times 10^{9}$	$2.77 \times 10^9$	$1.49 \times 10^{9}$	$7.02 \times 10^{8}$	Cox 2000	
PSF 크기 (FWZL)	2.94" 2.83" 2.74" 2.76"					
$R_{pixel/total}$	0.48	0.51	0.53	0.52		
$N_{BG}$ (개/sec, 겨울)	400	700	400	200,000	강지나 외 2004	

표 1. KASINICS 고스트 계산에 필요한 인자들

성은 없지만 밝기의 기준으로서 의미가 있다. 먼저  $N_P$ 는 다음의 식으로부터 계산된다.

$$N_{P} = N_{ph} \cdot TE \cdot QE \cdot A \cdot t \cdot R_{pixel/total}$$
$$A = \frac{\pi}{4} \left( D_{t}^{2} - D_{h}^{2} \right)$$
(3)

이 때,  $N_{ph}$ 는 Vega로부터 들어오는 광자 flux (단위는  $\pi/sec/m^2$ ), TE는 KASINICS와 소백산 61 cm 망원경을 포함한 전체 광학계의 전달효율, QE는 적외선 센서의 양자효율, t는 노출시간,  $R_{pixel/total}$ 는 별의 전체 flux 중에서 중심 픽셀에 들어오는 flux의 비, A는 망원경의 집광 면적,  $D_t$ 는 망원경 주경의 직경,  $D_h$ 는 카세그레인 hole의 직경이다. 각 인자들에 대한 실제 값들은 표 1에 나타내었다.

R<sub>pixel/total</sub>는 2차원 가우시안 PSF를 가정하여 계산 하며, 이 때 PSF의 크기는 소백산 망원경의 시상 (seeing) 효과와 회절 효과가 결합된 것으로 가정하고 다음과 같이 계산한다. KASINICS 카메라의 광학계에 의 한 상의 퍼짐은 망원경 회절 효과에 비해 충분히 작아서 무시될 수 있도록 설계되었기 때문에 고려하지 않는다. 시상의 반치폭 (Full Width at Half Maximum; FWHM) 은 V 밴드 (중심 파장 0.56 μm)에서 측정된 값 (2.0

arcsec; 문봉곤 외 2004)과  $\lambda^{-0.2}$  관계식 (Glass 1999) 을 이용하여 추정하고 이로부터 영치폭 (Full Width at Zero Level)  $FWZL \simeq \frac{4 \cdot FWHM}{2.354}$ 을 계산한다. 회 절 효과에 의한 Airy 디스크의 FWZL 크기는  $1.22 \times \frac{D_t}{\lambda}$ (Zeilik & Gregory 1998)로부터 계산하며, 시상 효과와 회절 효과의 결합은 가우시안 중첩적분 (convolution)을 가정하여

# $\sqrt{FWZL_{seeing}^2 + FWZL_{diffraction}^2}$

으로 계산한다. 그림 3에 관측 파장에 따른 계산 결과를 나타내었다. 그림에서 굵은 파선은 적외선 센서 픽셀의 각크기를 나타낸 것인데 Nyquist 샘플링 조건을 충분히 만족함을 알 수 있다.

고스트가 검출되지 않을 조건을 구하는 식 (2)에서 필요한 다른 하나의 인자인  $N_{BG}$ 는 강지나 외 (2004)에 서 추정한 값을 사용한다. 이 때, 관측 조건은 겨울철을 가정하는데 이는 배경복사량이 가장 적은 상황이므로 고 스트 조건이 가장 엄격한 경우이다.

그림 4는 고스트 효과 측정의 기준으로서 KASINICS 를 사용하여 0등급 별을 관측하는 가정 하에 고스트가 검출되지 않을  $I_C/I_P$  조건의 계산결과를 나타낸 것이다. 노출시간이 길어질수록 고스트 허용 조건이 엄격해지며, 배경복사가 강한 L 밴드에 비해 J, H, Ks 밴드의 고스 트 허용 조건이 약 100배 정도 더 엄격함을 알 수 있다.



그림 3. 근적외선 파장대에서의 소백산 61cm 망원경의 PSF 크기와 KASINICS 픽셀 각크기.



그림 4. KASINICS 고스트 효과 측정의 기준. 0등급 별 에 대해 고스트 영상이 검출되지 않을  $I_G/I_P$  (고스 트와 별의 밝기의 비) 조건이다.



그림 5. KASINICS 광학계 구성도. M1, M2는 각각 1:1 Offner 릴레이의 주경과 부경이다.

### 3. KASINICS 광학계의 고스트 특성

고스트 현상은 주로 인접한 두 개의 광학면 사이에서 발 생한다. KASINICS 광학계 (그림 5)에서 고스트가 발생 할 수 있는 구간은 적외선 센서와 필터 사이, 필터의 내 부, PK50 차광필터의 내부, J 또는 H 밴드 관측시 필터 와 PK50 사이, 입사창 내부의 총 5가지 경우이며, 필터 내부의 경우에는 필터의 두께와 굴절률에 따라 다시 J/H/Ks 밴드와 L 밴드의 2가지로 구분된다. 이 절에서는 각각의 경우에 대해 점광원과 고스트의 밝기의 비 ( $I_G/I_P$ ), 고스트 영상의 크기 ( $D_G$ )를 추정한다. 이 때, 그림 5에서와 달리 입사창과 필터들은 기울임 없이 광축 에 수직으로 장착되어 있다고 가정한다. 광학부품들의 기 울임에 대한 효과는 다음 절에서 검토한다.

먼저, 점광원과 고스트의 밝기의 비  $I_G/I_P$ 는 식 (1) 을 이용하여 계산할 수 있다. 여기서는 별의 중심 픽셀로 의 입사광과 고스트 최고점 픽셀로의 입사광의 비를 구 하는 것이 목적이므로  $D_P$ 는 픽셀 각크기 (0.676 arcsec)를 사용한다.

위에서 소개한 KASINICS에서 고스트가 발생하는 경우는 광학계의 배치 관계 및 광경로에 따라 크게 3가 지로 분류되는데 그림 6, 7, 8은 각각의 경우에 대해 고 스트 영상을 형성하는 빛의 경로에 대한 모식도를 나타 낸 것이다. 그림 6에서 적외선 센서-필터 사이의 경우에 는 고스트 영상의 크기가 다음의 식에 의해 계산되는 것 을 쉽게 알 수 있다.

$$D_G = 2 \cdot d \cdot (2i) = 2 \cdot d \cdot \frac{1}{f} = \frac{2d}{f}$$
(4)

그 외의 경우에는 그림 9로부터 다음의 식으로 계산되는 것을 알 수 있다.

$$D_G = 2 \cdot 2di' \tag{5}$$

스넬의 법칙 sin  $i' = \frac{\sin i}{n}$  에서 i가 작은 경우

 $i' = \frac{i}{n}$ 로 근사되므로 (n은 굴절),

$$D_G = \frac{4di}{n} = \frac{2d}{nf} \tag{6}$$

률그런데, 앞서 살펴본 식 (4)의 적외선 센서-필터 사이 의 경우도 식 (6)에서 n = 1인 경우와 마찬가지이므로 고스트 영상의 크기는 다음 식으로 정리된다.

#### KASINICS 광학계의 고스트 분석



그림 6. 적외선 센서와 필터 사이 고스트의 광경로



그림 7. 필터 내부, 차광필터 PK50의 내부, 필터와PK50 사이에서 발생하는 고스트의 광경로



그림 8. 입사창 내부에서 발생하는 고스트의 광경로. Offner 광학계의 특성상 적외선 센서 상의 고스트 영상의 크기는 망원경 초점면 상의 크기와 같다.



그림 9. 그림 7 및 그림 8 고스트 발생 구간의 세부 광 경로

$$D_G = \frac{2d}{nf} \tag{7}$$

표 2에 고스트 발생 구간의 간격 (d), 굴절률 (n), 반사율 ( $R_1, R_2$ ; 숫자는 그림 6, 7, 8, 9에 표시된 반사 면의 번호)과 이 값들을 이용하여 식 (1), 식 (7)로부터 계산한 고스트 영상의 강도 ( $I_G/I_P$ ) 및 직경 ( $D_G$ )를 나타내었다 (이 때, f = 13.5). 그림 10은 실제 관측시 예상되는 적외선 센서 상에서의 고스트 영상의 상대적인 크기를 비교한 것이다.

표 3은 여러 관측기기들의 고스트 허용 조건  $(I_G/I_P)$ 을 정리한 것이다. 여기에 비추어 볼 때,  $I_G/I_P = 10^{-8} \sim 10^{-6}$ 인 KASINICS의 고스트 효과는 충분히 낮은 수준이라고 할 수 있다. 그림 10에서 가장 큰 고스트 영상 성분은 적외선 센서와 필터 사이에서 발 생하는 것이다. 그러나 이 성분은 넓게 퍼져있기 때문에 고스트 영상의 세기가 약해서  $I_G/I_P$  값이 2절에서 구한 0등급 별 관측시 고스트를 무시할수 있는 수준에 근접한 다 (그림 4 참조). 나머지 고스트 성분들은 크기는 작지 만 상대적으로 세기가 강해서 만약 0등급 정도의 밝은 별을 관측해야 한다면 문제가 될 수도 있을 것이다. 이런 경우에는 고스트 영상을 초점면 상에서 이동시켜서 별의 영상과 분리하는 것으로 문제를 해결할 수 있는데, 광학 부품의 기울임으로 구현 가능하며 다음 절에서 검토한다.

표 2의 계산 결과로부터 가장 강한 고스트 성분의 세 기를 기준으로 하여, KASINICS 관측시 고스트가 발생하 지 않는 별의 관측 한계등급을 계산하였다 (그림 11). 즉, 해당 노출시간에 대해서 이 한계등급보다 어두운 별 에 의해 발생한 고스트 영상은 적외선 센서의 노이즈 수 준보다 어두워서 검출되지 않는다.

## 4. 광학부품 기울임 (tilting)의 효과

고스트를 억제하는 가장 대표적인 방법 중 하나인 광학 부품 기울임은 인접한 두 광학부품들 사이의 공간을 쐐 기형 (wedge)으로 만들어 고스트 형성을 방지하며, 초점 면에서 고스트 영상을 이동시켜 다른 영상 성분과 분리 시키는 역할을 한다.

KASINICS에 기울임을 적용할 경우, 적외선 센서-필 터 간의 고스트, PK50-J/H 필터 간의 고스트를 쐐기형 공간 효과로 제거하는 것이 가능하며, 나머지 각각의 필

# LEE ET AL.

고스트 발생 구간	<i>d</i> (mm)	n	$R_1$	$R_2$	$I_G/I_P$	$D_G $ (mm)	$D_G$ (pixel)
적외선 센서-필터 사이	45.8	1.0	0.1	0.01	$6.33 \times 10^{-8}$	6.79	251.47
J, H, Ks 필터 내부	4.1	1.5	0.01	0.01	$7.90 \times 10^{-7}$	0.40	15.00
L 필터 내부	2.1	3.4	0.01	0.01	$3.01 \times 10^{-6}$	0.09	3.39
PK50 내부	3.2	1.5	0.01	0.01	$1.30 \times 10^{-6}$	0.32	11.71
PK50-J/H 필터 사이	17.0	1.0	0.01	0.01	$4.60 \times 10^{-8}$	2.52	93.28
입사창 내부	6.35	1.4	0.03	0.03	$2.97 \times 10^{-6}$	0.67	24.89

표 2. KASINICS 광학계의 고스트 특성 계산 결과



그림 10. KASINICS 광학계의 고스트 영상 분포. 그림의 면적은 512×512 픽셀 적외선 센서에 해당하며 고스트 영상 성분들의 상대적인 크기는 표 2의 값에 따라 표시하였다. 왼쪽 아래 그림은 중앙의 입사창 고스트 안쪽을 4배 확대시켜 놓은 것이다.



그림 11. KASINICS로 별을 관측할 때 고스트가 발생하지 않는 한계등급

관측기기	$I_G/I_P$	참고문헌
GMOS/Gemini	$1 \times 10^{-3}$	Murowinski et al. 2003
PISCES/LAT	$3 \times 10^{-3}$	McCarthy et al. 2001
SARG/TNG	$1 \times 10^{-5}$	Gratton & Claudi 1998
MOIRCS/Subaru	$1 \times 10^{-5}$	Suzuki et al. 2003
WIRCAM/CFHT	$1 \times 10^{-3}$	Thibault et al. 2003
NIFS/Gemini	$1 \times 10^{-7}$	McGregor 2000
NIC-FPS/ARC	$1 \times 10^{-8}$	Vincent et al. 2003

표 3. 관측기기별 고스트 허용 조건



그림 12. 광학부품의 기울임 (tilting)과 초점면 상에서의 고스트 영상의 이동. θ는 기울임 각 도이며 오른쪽의 두 개의 작은 그림들은 beam의 양 끝단에서의 필터면에 대한 입사각이 기울임에 의해 어떻게 달라지는지 보여준다.

터와 입사창 내부에서 발생하는 고스트들의 경우에는 그 림 12에서와 같은 원리에 의해 별의 중심 위치로부터 고 스트 영상을 이동시킨다.

이 때, 고스트 영상의 이동량은 그림 13으로부터 다 음 식과 같이 계산된다.

$$S = \frac{h_1}{2} + \frac{h_2}{2} = \frac{h_1 + h_2}{2} \tag{8}$$

여기서, 고스트 광경로 한쪽 끝단의 수직이동량 *h*는 그 림 14으로부터 다음과 같이 계산된다.

$$\frac{2d\tan i'}{\sin\left(\pi - \theta - \frac{\pi}{2} + i\right)} = \frac{h}{\sin\left(\frac{\pi}{2} - i\right)}$$
$$h = \frac{2di}{n} \frac{\cos i}{\cos\left(\theta - i\right)} \tag{9}$$

표 4는 KASINICS 광학계에 사용되는 투과성 광학 부품들에 대해 두께 (*d*), 굴절률 (*n*), 적용 검토 중인 기 울임 각도 (*θ*)와 그에 따른 고스트 이동량 계산 결과를 보여준다. 광학부품에 따라 기울임 방향이 다른 것은 인 접한 두 개의 광학부품 사이를 쐐기형으로 만들어 고스 트 발생을 방지하기 위해서이다. 그림 15은 기울임 적용 시 예상되는 적외선 센서 상에서의 고스트 영상의 상대 적인 위치와 크기를 표 4의 계산 결과에 따라 표시한 것 이다. 기울임 방향에 따라 광학부품별 고스트 성분이 성 상의 양쪽으로 나뉘어 이동된 것을 볼 수 있다. 기울임을 적용하지 않은 그림 10과 비교할 때, 적외선 센서-필터 간의 고스트, PK 50-J/H 필터 간의 고스트는 쐐기형 공 간 효과로 제거되었다.

#### 5. 광선추적 (ray tracing) 수치계산

앞에서 얻은 해석학적 계산 결과들을 검증하기 위해 수치계산 방법으로 광선추적 (ray tracing)을 수행하였 다. 앞 절들의 계산에서는 KASINICS 광학계 (그림 5)의 각 부분들을 고스트 성분별로 나누어 각각의 경우를 독 립적으로 취급하였으나, 여기서는 광선추적을 통해 모든 광학계의 효과를 동시에 고려한다. 또한 수치계산에서는 모든 광학부품들의 위치와 각도가 설정되므로 기울임 효 과도 함께 고려된다. 단, 사용하는 필터에 따라 광학적 물성이 다르고 광학계의 구성 또한 달라지므로 이를 구 분하여 검토할 필요가 있다. 따라서 PK50을 겹쳐서 사 용하는 J, H 필터의 경우, Ks 필터의 경우, L 필터의 경 우 3가지로 나누어 살펴본다. 표 5, 6, 7은 각각의 경우 에 대해 성분별 고스트 영상의 센서 중심으로부터의 상 대위치와 크기를 광선추적을 통해 계산한 결과이다. J, H 필터의 경우에는 PK50을 겹쳐 사용하므로 PK50 내부와 PK50-필터 사이에서도 고스트가 발생한다. 앞 절에서 예상한 바와 같이. 광학부품의 기울임에 의해 쐐기 효과 가 발생하여 PK50-필터 간의 고스트 및 필터-센서 간 의 고스트는 약 14 mm 크기의 센서 밖으로 완전히 벗 어나서 검출되지 않음을 알 수 있다.

수치계산 결과를 표 2, 4의 해석학적 계산 결과와

비교하면 대체로 잘 맞는다. 광학부품 기울임에 의한 고 스트 이동량은 약 10% 차이 내에서 맞는데, 이는 해석 학적 계산에서와 달리 수치계산 광선추적에 Offner 반사 경들을 비롯한 모든 광학부품들이 동시에 포함되기 때문 인 것으로 여겨진다. 고스트 영상의 크기는 해석학적 계 산 결과들이 대부분 더 큰 것은 RMS 크기로 정의한 수 치계산에서와 달리 고스트 영상의 최외각 크기로 정의되 었기 때문이다. 단, PK50-필터 간의 고스트 및 필터-센 서 간의 고스트의 경우 수치계산 결과가 더 큰 것은 광 학부품 기울임에 의한 쐐기 효과가 포함되었기 때문이다.

그림 16, 17, 18은 각각 J, H 필터, Ks 필터, L 필 터를 사용할 경우에 대해 고스트 영상의 적외선 센서 상 의 분포를 나타낸 것이다. 각 영상들의 크기는 식별을 용 이하게 하기 위해 두 배로 확대 표시하였다. 그림 15의 해석학적 예상 결과와 대체로 잘 맞는다. 그림 19는 광 선추적을 통해 얻은 성상과 고스트 영상들의 스팟 다이 어그램 (spot diagram)들이다. 성상이 세로로 길게 늘어 난 것은 비축 광학계인 Offner 릴레이에 의해 발생한 비 점수차 때문이다.

### 6. 결론 및 토의

그림 11은 KASINICS로 관측할 때 고스트 문제 발생 가 능성이 있는 밝은 별의 등급을 보여준다. 그러나 L 밴드 에서는 실제 노출 가능한 시간이 1초 미만이므로 고스트 발생 가능성이 거의 없다. 나머지 J, H, Ks 밴드에서는 3-6 등급보다 밝은 별은 해당 노출시간에서 과노출 (saturation)되므로 결론적으로 관측 대상에 대한 고스트 문제는 없을 것으로 예상된다. 다만, 고스트 한계등급 이상의 밝은 별이 관측 대상 근처에 존재할 경우 고스트 영상에 의해 국부적으로 배경하늘의 밝기가 고르지 않아 관측 대상의 측광 등에 영향을 미칠 수 있다.

광학부품	d (mm)	n	heta (deg)	$h_1$ (mm)	$h_2 $ (mm)	S (mm)	S (pixel)
PK50	3.2	1.5	-15	1.22	0.94	1.08	39.90
J, H, Ks 필터	4.1	1.5	+15	1.56	1.20	1.38	51.13
L 필터	2.1	3.4	+15	0.35	0.27	0.31	11.55
입사창	6.35	1.4	-15	2.59	1.99	2.29	84.84

표 4. 광학부품 기울임에 의한 고스트 영상의 이동량

## KASINICS 광학계의 고스트 분석



그림 13. 초점면 상에서의 고스트 영상의 이동량. 그림 12의 A 부분 확대.



그림 14. 고스트 광경로 한쪽 끝단의 수직 이동량. 그림 12의 B 부분 확대.



그림 15. KASINICS 광학부품에 기울임을 적용할 경우 고스트 영상의 분포. 512×512 픽셀 적외선 센서 상에서의 고스트 성분별 위치와 크기를 표 4의 계 산 결과에 따라 나타내었다.

표 5. J, H 필터의 경우 고스트의 상대위치와 크기. 성 상의 크기는 0.027mm (0.95pixel)이다.

	상대위치	RMS 크기	RMS 크기
	(mm)	(mm)	(pixel)
윈도우	1.998	0.382	13.65
PK50	0.935	0.167	5.97
PK50-필터	-115.983	8.235	294.10
필터	-1.204	0.221	7.88
필터-센서	25.300	5.576	199.14

표 6.- Ks 필터의 경우 고스트의 상대위치와 크기. 성상 의 크기는 0.029mm (1.05pixel)이다.

	상대위치	RMS 크기	RMS 크기
	(mm)	(mm)	(pixel)
윈도우	1.998	0.434	15.49
필터	-1.204	0.272	9.71
필터-센서	25.338	5.641	201.46

표 7. L 필터의 경우 고스트의 상대위치와 크기. 성상의 크기는 0.026mm (0.92pixel)이다.

	상대위치	RMS 크기	RMS 크기
	(mm)	(mm)	(pixel)
윈도우	1.998	0.431	15.38
필터	-0.269	0.080	2.84
필터-센서	25.858	5.753	205.47

그러나 이 경우에도 가장 넓은 영향 범위를 가지는 적외 선 센서-필터 간의 고스트와 PK50-J/H 필터 간의 고스 트는 광학부품의 기울임 방법으로 제거할 수 있다. 또한 현재는 필터들에만 무반사 (anti-reflection) 코팅을 적용 한 상태이지만 향후 실제 관측에서 고스트 문제가 나타 나면 입사창과 적외선 센서 표면에도 무반사 코팅을 적 용할 수 있다.

### 참고문헌

- 장지나, 이성호, 진호, 박수종, 문봉곤, 김상호, 박장 현, 2004, 한국우주과학회지, 21, 467
  - 문봉곤, 이성호, 박수종, 진호, 김용하, 육인수, 한원 용, 2004, 한국우주과학회지, 21, 453



그림 16. J, H 필터를 사용한 경우의 고스트 영상. 축의 단위는 픽셀이며 고스트 영상의 크기는 두 배로 확 대되었다.



그림 18. L 필터를 사용한 경우의 고스트 영상. 고나머 지 사항은 그림 16과 같다.



그림 17. Ks 필터를 사용한 경우의 고스트 영상. 나머지 사항은 그림 16과 같다.



그림 19. 검출기 중심에서의 스팟 다이어그램 (spot diagram). 단위는 픽셀로서 (a) 성상, (b) 입사창에서 발 생한 고스트 영상, (c) PK50에서 발생한 고스트 영 상, (d) 필터에서 발생한 고스트 영상이다.

- 육인수, 이성호, 진호, 선광일, 박수종, 이대희, 남욱 원, 문봉곤, 차상목, 한정열, 경재만, 김건희, 양 진석, 2005, 천문학논총, submitted
- Cox, A. N., 2000, Allen's astrophysical quantities, 4th ed. (London: AIP press)
- Glass, I. S., 1999, Handbook of infrared astronomy (Cambridge:Cambridge University Press)
- Gratton, R. G. & Claudi, R., 1998, SARG Optics Specifications (Padova: TNG), Document SARG-D001
- Jacoby, G. H. et al., 1998, SPIE, 3355, 721
- McCarthy, D. W. et al., 2001, PASP, 113, 353
- McGregor, P. J., 2000, Gemini NIFS Ghost Image Analysis (Canberra: AUSTRALIAN NATIONAL UNIVERSITY), System Design Note 5.09
- Murowinski, R. et al., 2003, SPIE, 4841, 1440
- Suzuki, R. et al., 2003, SPIE, 4841, 307
- Thibault, S. et al., 2003, SPIE, 4841, 932
- Vincent, M. B. et al., 2003, SPIE, 4841, 367
- Zeilik, M. & Gregory, S. A., 1998, Introductory Astronomy & Astrophysics, 4th ed. (Troy: Saunders College Publishing)